

REGOLAMENTO TORNEO BURACLANDIA 2017 FASE-1 E FASE-2

Dal 2017 il Torneo Burraclandia si trasferirà dalla Piattaforma **ILBURRACO** alla nostra nuova Piattaforma **BURACLANDIA**.

Il Torneo 2017 si articolerà come i precedenti in due Fasi: Una **FASE-1** che si giocherà su tavoli da 2 e una **FASE-2** che prevede tavoli da 4.

Lo scopo della FASE-1 è quello di eleggere i **4 CAPITANI**, lo scopo della FASE-2 è partecipare a 2 tornei (denominati Torneo dei Capitani e Torneo di Burraclandia) che assegneranno **PUNTI PALMARES**.

Il Torneo di FASE-1

1. Il torneo inizia alle ore 22,00 di lunedì 3 aprile.
2. I partecipanti devono iscriversi nella Sala Tornei ad ogni turno di gioco entro le ore 21,30 del giorno in cui si disputa l'incontro.
3. I partecipanti devono essere loggati in Burraclandia Free entro le ore 22,00 del giorno in cui si disputa l'incontro.
4. Il mancato rispetto dei punti 2. e 3. da parte di un giocatore comporterà la sconfitta a tavolino dello stesso con punteggio di 0-2005.
5. Durante lo svolgimento del torneo è consentito l'uso della chat per chiacchierare. Per chi ne avesse fastidio può comunque disattivarla operando da menù in alto a destra del tavolo di gioco.
6. Al termine di ogni partita al vincente andranno 2 punti in classifica che terrà conto anche della differenza punti Fatti/Subiti
7. I parametri di gioco che troverete impostati sono
 - a. N° di giocatori **2**
 - b. Chiusura **2005**
 - c. Durata del turno **1 minuto**
8. Dato l'automatismo cablato nel software dei tornei l'attesa dei 15' (fino alle 22,15) prevista nelle cinque edizioni precedenti non è più applicabile.
9. Un giocatore che per imprevisti non potesse più partecipare alla serata di Torneo deve comunicarlo entro le ore 21,00 tramite post nel gruppo Burraclandia di Facebook. Sarà sua cura trovare un accordo con l'altro giocatore indicando la nuova data/orario in cui l'incontro verrà disputato.
10. Il torneo di Fase-1 si svolge in tre fasi (C e D sono parallele):
 - a. **Fase Eliminatoria** – i partecipanti si suddividono per estrazione in 3 Gironi di massimo 6 giocatori ciascuno che si affronteranno in partite di sola andata per un totale di 5 giornate. Passeranno alla seguente Fase i primi due di ogni girone e le due migliori terze per un totale di 8 giocatori. A parità di Punti Classifica (es. 10 in caso di 5 vittorie) la posizione in classifica sarà determinata in prima analisi dalla differenza Punteggi Fatti/Subiti e in caso di persistente parità passerà chi ha il valore più alto di punti calati fatti.
 - b. **Fase Semifinali** – Gli 8 giocatori qualificati, valutati in una classifica virtuale daranno vita a scontri a eliminazione diretta; il 1° incontrerà l'8°, il 2° incontrerà il 7°, il 3° incontrerà il 6° e il 4° incontrerà il 5°. Le semifinali si svolgeranno al meglio delle tre partite
 - c. **Torneo Jolly** Tutti gli esclusi (eliminati dalla Fase-1) e eventuali altri giocatori che ne facessero richiesta daranno vita al Torneo Jolly il cui vincitore sfiderà in singolar tenzone colui che arriverà 4° nel Torneo dei Capitani cercando di usurpargli il titolo di Capitano dei Picche.
 - d. **Torneo dei Capitani** – I 4 che prevarranno nelle Semifinali daranno vita ad un girone unico con partite di andata e ritorno distribuite in 6 giornate di torneo.
 - i. Il **1° classificato** diverrà **Capitano dei cuori**
 - ii. il **2° classificato** diverrà **Capitano dei Quadri**
 - iii. il **3° classificato** diverrà **Capitano dei Fiori**.
 - iv. Il **4° Classificato** andrà in ballottaggio con il vincitore del **Torneo Jolly** in incontri al meglio dei tre. Chi vince diverrà il **Capitano dei Picche**.
11. Con l'incoronamento dei nuovi 4 Capitani (**2 punti Palmares**) che formalmente prendono il posto dei 4 Capitani uscenti (Piera, Anita, Lucia e Claudio) avrà termine la FASE-1 e il GRUPPO va in pausa estiva ma i nuovi Capitani potranno fin da subito attivarsi per impostare le proprie Squadre e "ingaggiare" i giocatori più gettonati. Sarà un lavoro che rimarrà un po' sommerso e che per sua logica, rimarrà un po' ambiguo perché può verificarsi che un "contattato" possa dare la propria disponibilità a due diversi Capitani come anche che un Capitano possa richiedere disponibilità a più giocatori di quanti gliene

servano riservandosi poi di decidere quando sarà il momento di fornire l'esatta composizione delle due Squadre. L'estate e il mese di settembre sarà quindi un periodo di incertezze e instabilità per tutti, Giocatori e Capitani.

12. Ogni Capitano, a propria discrezione, potrà contattare giocatori tanto iscritti al gruppo Facebook di Burraclandia quanto andando a sceglierli all'esterno (in questo caso sarà necessario inserirli in Gruppo e farli registrare alla **Tesori Nascosti** da cui potranno acquistare e scaricare il gioco Burraclandia Free.

Il Torneo di FASE-2

L'estate è trascorsa e arriva il momento di scoprire le proprie carte

13. **Entro domenica 24 settembre**, i quattro Capitani dovranno rendere pubbliche le proprie scelte. Tramite post nel Gruppo Facebook di Burraclandia dovranno dare evidenza delle loro scelte pubblicando le proprie due Squadre (**Squadra-A** e **Squadra-B**) di 3 persone ciascuna delle quali il Capitano (se intende giocare) deve far parte della **Squadra-A**.
14. In caso di stesso giocatore che risulti nelle liste di due diversi Capitani sarà compito del giocatore rispondere al post del Capitano con cui **NON** intende giocare esplicitarlo **entro 48 ore** dalla pubblicazione pena la sua cancellazione da entrambe le liste.
15. Il Capitano che perde il giocatore avrà tempo a sua volta fino alle ore 23,59 di venerdì 29 per pubblicare nuovo post con la Squadra completa.
16. Entro le ore 20,00 di domenica 1° ottobre i 4 Capitani dovranno pubblicare tramite post nel Gruppo Facebook di Burraclandia le formazioni che affronteranno la prima giornata di Torneo indicando la coppia che dovrà sedere al tavolo e il nominativo di chi, per quel turno, avrà la funzione di riserva.
17. Entro la mezzanotte del giorno precedente la disputa delle partite (vedi Calendario) i 4 Capitani dovranno comunicare tramite post in Burraclandia le due formazioni (Squadra-A e Squadra-B) indicando titolari e riserva.
18. Gli incontri si disputeranno in Sala Relax e il primo nominativo di ogni incontro dovrà qualche minuto prima delle ore 22 aprire il tavolo e sedersi affinché risulti rosso in "lista utenti in sala"
19. Le 8 Squadre verranno suddivise in due gironi da 4 così composte:
 - a. GIRONE-A => CUORI-A, QUADRI-B, FIORI-B, PICCHE-A
 - b. GIRONE-B => CUORI-B, QUADRI-A, FIORI-A, PICCHE-B
20. I gironi si disputeranno in 9 giornate (3 cicli di 3 partite)
21. I risultati delle partite disputate nel corso delle 9 giornate concorreranno alla determinazione di tre diverse Classifiche: le due dei **SEMI** (vedi punto 17) e quella virtuale dei **CAPITANI** (cui si sommeranno i risultati ottenuti sul campo dalle proprie due Squadre determinando il **CAMPIONE DEL TORNEO DEI CAPITANI 2017** che porterà **3 PUNTI PALMARES**).
22. Al termine delle 9 partite del Torneo dei **SEMI** le prime due di ogni girone accederanno alle **SEMIFINALI**
23. Le due prime arrivate sfideranno al meglio delle cinque partite le seconde classificate dell'altro girone. Le due vincenti accederanno alla Finale.
24. La finale verrà disputata al meglio delle cinque partite e la Squadra Vincente sarà **CAMPIONE DEL TORNEO DEI SEMI 2017 (3 PUNTI PALMARES)**
25. Sul presentarsi di casistiche non specificate in questo REGOLAMENTO varrà il giudizio degli organizzatori che sarà insindacabile.

NEI NOSTRI TORNEI E' ASSOLUTAMENTE VIETATO:

1. Utilizzare la chat per parlare di situazioni di gioco mentre si è in gioco
2. Fare riferimenti a fortuna degli avversari o sfortuna propria
3. Offendere
4. Rispondere alle offese
5. Continuare a postare messaggi se uno degli altri tre giocatori chiede il silenzio
6. Chiedere ad altri giocatori del tavolo di chiudere la chat

Il giocatore che intenda sporgere reclamo per il verificarsi di situazioni sopra descritte deve fare immediata segnalazione tramite la voce "segnala abuso chat" presente nel menù del tavolo e al termine della partita evidenziare l'intera chat e fare copia/incolla su una mail indirizzandola a Staff@tesori-nascosti.it

Lo Staff, analizzata la documentazione inviata valuterà in funzione della gravità dell'episodio la sanzione da dare al giocatore. Le sanzioni previste vanno dalla semplice ammonizione all' espulsione del giocatore dal torneo in corso, al fermo del giocatore per uno o più Tornei fino, in caso di continui e reiterati atteggiamenti scorretti del giocatore, alla sua espulsione dal gruppo.

Le sanzioni emesse dallo Staff non sono mediabili o contestabili e la partecipazione ai nostri Tornei sottintende l'accettazione di queste regole.